



Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza  
GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO  
Etec "JORGE STREET"

# Controle de Salas

Diego Alcantara Oliveira de Souza  
Gabriel Lima Eredia  
Gabriel Yuji Kian Hara  
Guilherme de Paula Rodrigues

Professor(es) Orientador(es):  
Alexandre Valezzi

São Caetano do Sul / SP  
2016



Centro Estadual de Educação Tecnológica Paula Souza  
GOVERNO DO ESTADO DE SÃO PAULO  
Etec "JORGE STREET"

# Controle de Salas

Trabalho de Conclusão de Curso  
apresentado como pré-requisito para  
obtenção do Diploma de Técnico em  
informática

São Caetano do Sul / SP  
2016

## DEDICATÓRIA

*Gostaríamos de dedicar esse nosso projeto aos nossos professores, a Etec Jorge Street, e a todos que nos ajudaram nesses 18 meses de caminhada, aos nossos pais e a todos que torceram e apoiaram o nosso sucesso.*

## **AGRADECIMENTOS**

*Queremos agradecer primeiramente a Deus, que nos deu força e esperança para concluirmos o nosso curso e o projeto conseqüentemente. Agradecer também aos nossos professores que nos ajudaram bastante, ao professor Alexandre Valezzi que nos orientou na conclusão do TCC, aos nossos pais, que nos apoiaram em casa e também fora, sempre nos dando forças.*

## RESUMO

O nosso trabalho visa facilitar o trabalho dos Funcionários da Etec Jorge Street. Todos os dias, tem aluno que chega atrasado, principalmente do modular, e as vezes a sua turma já foi para as respectivas salas de aula e o aluno atrasado fica perdido. Quando o aluno se encontra nessa situação, ele procura rapidamente algum funcionário da escola, e pergunta a sua sala, geralmente essa informação pode ser obtida no balcão, e é para lá que o aluno se dirige. E quando ele chega no balcão, são muitos papéis que o (a) funcionário (a) precisa consultar para informar o aluno onde está a sua turma. Pensando nisso, criamos o Controle de Salas

Palavras-chave: Controle, Salas, funcionários, alunos

## **ABSTRACT**

Our work aims to facilitate the work of officials Etec Jorge Street. Every day has student who arrives late, primarily modular, and sometimes your class already went to their classrooms and the late student is lost. When the student is in that situation, he quickly search any school employee, and asks her room, usually such information can be obtained at the counter, and that's where the student goes. And when he arrives at the counter, there are many roles that (a) employee (a) need to consult to tell the student where is your class. Thinking about it, we created the Control Rooms.

Keywords: Control, Rooms, Officials, students.

## LISTA DE FIGURAS

<a href="#">Figura 1 - Logo do Projeto.....</a>	<a href="#">18</a>
---	--------------------

## LISTA DE GRÁFICOS

Figura 1 – Título do Gráfico.....	
Figura 2 – Título do Gráfico.....	

## Sumário

1-Introdução .....	9
1.1 – Objetivo Geral .....	9
1.2 – Justificativa .....	9
1.3 – Metodologia.....	10
2 – Organização .....	10
2.1 – Contexto do Negócio.....	10
3 – Aspectos Estratégicos .....	10
3.1 – Risco do projeto .....	10
4 – Briefing .....	11
4.1 – Público-Alvo .....	11
4.2 – Pesquisa de campo .....	11
4.3 – Resultados Gráficos Das Pesquisas .....	11
5 – O Software .....	11
5.1 – Conteúdo e Material Disponível .....	11
5.2 - Conteúdo.....	11
6 – Definição do Conteúdo .....	12
6.1 – Logotipo.....	12
7 – Interface .....	12
7.1 – Tela de inicio .....	12
7.2 – Tela de Cadastro de professores .....	13
7.3 – Tela de Cadastro de turmas .....	13
7.4 – Tela de Cadastro de salas.....	14
8 – Usabilidade.....	14
9 – Desenvolvimento Do Banco de Dados.....	14
9.1 - Linguagens Utilizadas.....	14
9.2 - Programas Utilizados.....	15
Conclusão .....	16



## **1 Introdução**

Pensando nos alunos que chegam atrasados e nos funcionários da escola, criamos o Controle de Salas.

Como todos os dias alunos chegam atrasados na nossa escola, para facilitar o aluno e o funcionário, o nosso projeto consiste em: O aluno se dirige até o (a) funcionário (a) da escola, informa a sua turma e o seu ano, e com o nosso aplicativo ele localizará a sua sala dentro de instantes. Mas como vai funcionar ???

Caso o aluno não tenha cadastro no aplicativo, ele fará no ato. Depois de cadastrado, com alguns clicks o (a) funcionário (a) já poderá informar onde está a turma daquele determinado aluno.

### **1.1 Objetivo geral**

O principal objetivo do nosso software é facilitar, auxiliar e fazer com que os funcionários da Etec Jorge Street e os alunos ganhem tempo e não percam tanta aula.

### **1.2. Justificativa**

Sempre presenciávamos os alunos chegando atrasados, e só pelo fato dele (a) chegar atrasado, provavelmente ele já perdeu muita matéria, e se ele perde tempo para descobrir onde está a turma dele, ele perderá mais tempo e matéria. Por isso, para poupar tempo do aluno e facilitar o trabalho dos funcionários, criamos esse software.

### **1.3. Metodologia**

Utilizamos como ferramenta de trabalho, Software Visual Studio, para a criação do Designer.

O Java para o desenvolvimento da programação. E para criação e armazenamento de dados, utilizamos o MYSQL

## **2 – Aspectos Estratégicos**

### **2.1 – *Riscos do Projeto***

Existem alguns riscos como: os funcionários não se adaptarem ao nosso software, até porque criamos esse projeto pensando exclusivamente na escola. E segundo, o software não se encaixar com a nossa escola, e se acontecer, o nosso projeto se tornará inútil.

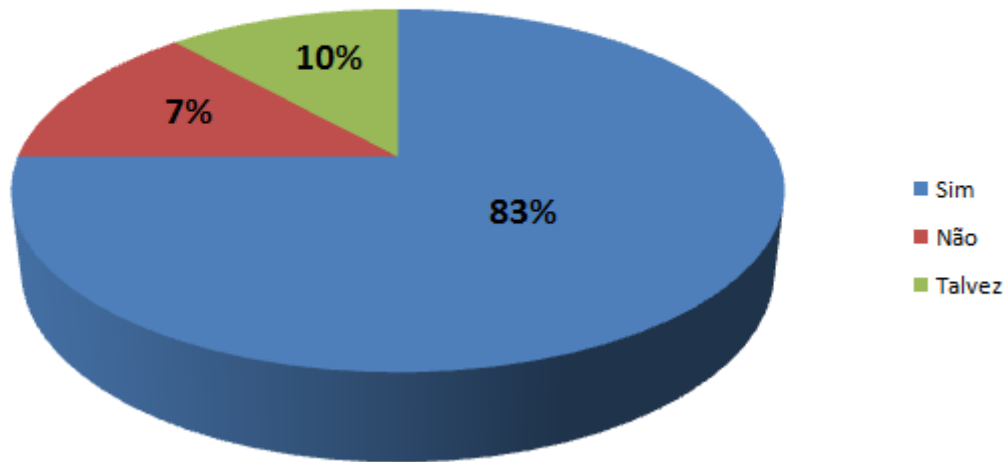
## **3 – Briefing**

### **3.1 – *Público-Alvo***

O público-alvo são os funcionários da Etec Jorge Street, e os alunos

#### 4 – Resultados Gráficos das Pesquisas

### Um programa que mostre aonde está a sua sala/turma te ajudaria?



#### 5 – O Software

##### 5.1 – Objetivos do Software

O objetivo do nosso software é atingir o que nós esperamos, que é facilitar o trabalho dos funcionários da Etec Jorge Street e poupar tempo dos alunos,

##### 5.2 – Conteúdo

No software terá tudo o que o funcionário precisa para efetuar desde o cadastro, até informar o aluno onde está a sua turma, e de uma maneira bem fácil de visualizar e manusear o programa

## 6 – Definição do Conteúdo

### 6.1 – Logotipo



## 7 – Interface

### 7.1 – Tela de Inicio



### \*7.2 – Tela de Cadastro de Professores

Cadastro de Professores

1 de 8

	Código	Professor
▶	1	Ademir
	2	Nelson
	3	Márcia
	4	Simone
	5	Rosana
	6	Valéria
	7	Professor A
	8	Professor B
*		

Voltar

### \*7.3 – Tela de Cadastro de Turmas

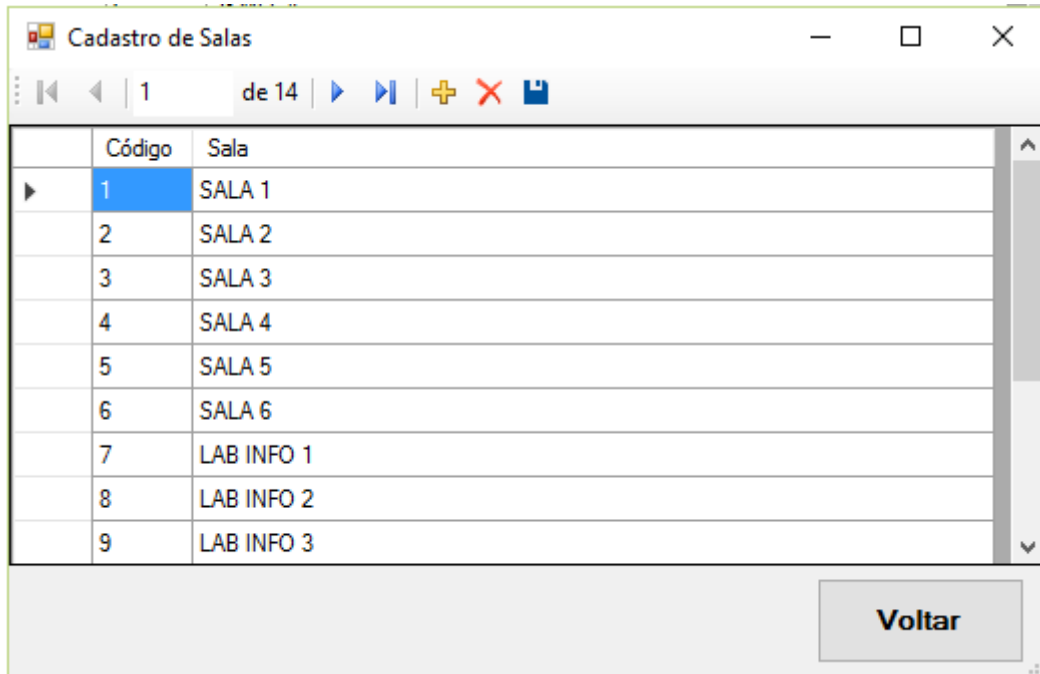
Cadastro de Turmas

1 de 9

	Código	Turma
▶	1	1º INFO
	2	2º INFO
	3	3º INFO
	4	1º MECA
	5	2º MECA
	6	3º MECA
	7	4º MECA
	8	1º ELETRONICA
	9	2º ELETRONICA

Voltar

## \*7.4 – Tela de Cadastro de Salas



## \*8 – Usabilidade

O nosso projeto é extremamente versátil, é muito fácil de ser utilizado. Não é necessário conhecimento ou especialização na área de informática, então qualquer pessoa pode utilizá-lo pois o layout é simples e de fácil compreensão, mas caso haja alguma dúvida, temos botões de ajuda, onde se encontra o número para contato de todos da equipe.

## 9 – Programação

### 9.1 – Linguagens Utilizadas

**C#, Access**

## **9.2 - Programas utilizados**

**Photoshop, Visual Studio, Access;**

## **\*Conclusão**

Concluimos que, tínhamos um problema dentro da nossa escola, que os funcionários tinham muito trabalho para ajudar o aluno a encontrar a sua sala, muitos papéis para serem consultados, muita perda de tempo principalmente.

A proposta do nosso projeto é, justamente tornar tudo mais prático e fácil, economizando tempo de professores, alunos e funcionários, também acabando com o uso do papel.

Esperamos que com o nosso projeto, tanto os funcionários, como os alunos percam muito tempo para encontrar suas respectivas turmas, e que o nosso projeto seja muito útil para os próximos alunos de nossa escola.



